



## GAME OF THE YEAR

El Chinelo de Pixelatl es un premio que otorga cada año a la excelencia en Animación, Cómic y Videojuegos, por lo que, a través de esta convocatoria, invita a todos los creadores de videojuegos a postular sus trabajos para ganar el premio Chinelo al mejor videojuego de Latinoamérica 2023.



## BASES GENERALES DE POSTULACIÓN

1. El Chinelo es un premio que busca reconocer los mejores Videojuegos creados por estudios latinoamericanos o asentados en Latinoamérica, y que hayan sido publicados entre el 1 de enero de 2022 y el 15 de agosto de 2023.
2. Los trabajos podrán ser registrados por sus creadores o los estudios que los produjeron. También podrán ser inscritos por el publisher o quien detente los derechos de distribución. En ningún caso la postulación implica la cesión de derechos.
3. Para postular un trabajo, los creadores deberán llenar correctamente el formulario ubicado en [convocatoriaspixelatl.com/games](http://convocatoriaspixelatl.com/games)
4. Para que los trabajos remitidos puedan ser revisados por el comité de selección y el jurado, el videojuego deberá ser enviado vía digital a través de una liga o llave de descarga en su versión completa o bien un enlace para jugarlo en línea (en caso de juegos online).
  - La versión del videojuego que se postule no debe requerir equipos o características especiales y debe poder jugarse en una PC o su respectiva consola, en orden a que el comité de selección pueda revisar el trabajo.
  - En el caso de videojuegos para plataformas móviles, se debe enviar el software completo o una llave de descarga para poder jugarlo.
  - Los campos para poder realizar el envío estarán en el mismo formulario de registro
5. Además, cada postulante deberá enviar una imagen o ilustración relativa al trabajo que se postula, que será usada para anunciarlo en caso de quedar seleccionado. Podrá enviarse la portada o cartel promocional del videojuego, o un frame representativo.



- La imagen sólo se usará en las redes sociales de Pixelatl, en el catálogo del Festival y en los portales web del Festival y Pixelatl, y únicamente para el fin descrito anteriormente: el anuncio del trabajo como parte de la selección oficial en la categoría respectiva.

- La imagen deberá contar con las siguientes características:

- \* Deberá ser cuadrada (mínimo 1920 por 1920 píxeles)

- \* El archivo deberá estar en formato PDF, png, tiff o jpg, y no podrá exceder los 3MB de tamaño.

**6. Todos los trabajos que hayan quedado debidamente inscritos recibirán un Pase Creador 1 día (con valor de \$ 1600 pesos o aprox. USD\$ 95) para acudir al Festival Pixelatl de Animación, Videojuegos y Cómic, que se realizará del 5 al 9 de septiembre de 2023.**

- La fecha límite para solicitar esta acreditación es el 30 de agosto de 2023. Si el participante no lo solicita antes de esa fecha, el beneficio se perderá.

- Este pase otorga acceso por un día al foro principal, incluyendo las Keynotes, así como a todas las proyecciones y contenidos de la Feria Creativa (showroom de videojuegos, experiencias VR, conferencias en foro 2, demostraciones tecnológicas, callejón del artista, sesiones de dibujo y a la fiesta de clausura).

- Este beneficio no es acumulable ni transferible: Si un mismo participante inscribe más de un trabajo, o participa en otros concursos de Pixelatl, sólo recibirá un pase (el que más le convenga). En el mismo sentido, no podrá disponer el pase obtenido para dárselo a otra persona.

- Pixelatl se reserva el derecho de no otorgar este beneficio en caso de que el trabajo inscrito no cumpla con los estándares mínimos de calidad, o si no cumple con los criterios establecidos en esta convocatoria.

**7. La fecha límite para postular un trabajo en cualquiera de las categorías es el 15 de agosto de 2023 a las 23:59 hrs., hora de México (GTM -6).**

## SELECCIÓN OFICIAL Y PREMIACIÓN

8. Pixelatl seleccionará a los trabajos finalistas, que serán anunciados a más tardar el 21 de agosto de 2023 y notificados posteriormente por correo electrónico.

9. Todos los trabajos finalistas recibirán un Pase VMX para el Festival Pixelatl 2023, que da acceso a todas las actividades el pase Creador por todo el festival, así como la participación en una comida y una fiesta de industria con los invitados al festival.

- Este beneficio sustituye al descrito en el punto 6 de estas bases, y no es acumulable ni transferible: Si un mismo participante inscribe varios proyectos en este u otros concursos de Pixelatl, sólo recibirá un pase (el que más le convenga). En el mismo sentido, no podrá disponer el pase obtenido para dárselo a otra persona.

10. El ganador será anunciado el 9 de septiembre en la ceremonia de premiación del Festival. Ese mismo día se dará a conocer el jurado.

- El videojuego ganador recibirá la estatuilla conmemorativa del “Chinelo 2023” además de una acreditación “Market” para el Mercado y Festival de de Animación, Cómics y Videojuegos Pixelatl 2024, con un costo aproximado de USD\$ 900 dólares, para poder participar de todas las actividades del festival, incluyendo los encuentros de negocios y las actividades de vinculación, comidas y fiestas con los invitados que otorga dicho pase.

11. La decisión del jurado será inapelable. Cualquier situación no prevista en las presentes bases, será resuelta por Pixelatl y comunicada a través del portal Pixelatl.com

## CONSIDERACIONES ADICIONALES

**13.** En caso de no contar con un número mínimo de trabajos con la calidad suficiente, el concurso podrá declararse desierto.

**14.** La participación en este concurso no implica en ningún sentido la cesión de derecho alguno. El fin de este concurso es sólo acreditar un reconocimiento a los mejores trabajos del año, así como promover a sus creadores entre la comunidad creativa latinoamericana.

**15.** Al postular un juego en esta convocatoria, cada participante garantiza que su proyecto es original, que no contiene material que pueda difamar, violar o infringir derechos de terceras partes, incluyendo derechos de autor, marcas, derechos de privacidad o publicidad, y que no viola ninguna ley aplicable. Los participantes aceptan, consienten y están explícitamente de acuerdo en que Pixelatl publicará el nombre de la obra si es seleccionada, así como el nombre del autor o autores registrados en los formularios y la imagen ilustrativa de la obra descrita en el punto 5, a través sus medios de difusión, incluidas sus redes sociales, y únicamente con fines de divulgación, sin verse obligado a presentar el nombre y apellido de otros posibles participantes en la creación de la obra.

**16.** La participación implica la completa aceptación de las bases y Pixelatl se deslinda de cualquier disputa legal que pudiera surgir por terceros, haciendo a los participantes responsables de cualquier procedimiento legal y/o consecuencias derivadas de ellos.

**17.** Cualquier situación no prevista, será resuelta por Pixelatl y será notificada a través de las redes sociales y los portales Pixelatl.com y elfestival.mx. Dudas y aclaraciones, deberán ser remitidas a [info@pixelatl.com](mailto:info@pixelatl.com)